Generic Kansilehti

Pelin ja pelimekaniikan kuvaus

Peli on sivultapäin kuvattu rpg-peli vuoropohjaisella taistelumekaniikalla.

Pelissä on overworld kartta, jonka avulla pelissä liikutaan paikasta toiseen.

* Overworld map toimii Clickaamalla nodeja
* seuraava node avautuu edellisen suorittamisen jälkeen.
* nodea clickaamalla pääset ”sidescroller tilaan”

Sidescrollerissa liikkuminen toteutetaan nuolinäppäimin eteen ja taaksepäin, overworldiin siirtyminen tapahtuu kentän reunassa.

Combatissa vaihtoehtoja hyökkäystavalle

* attack
* magick
* uberstrike
* item

Grafiikka toteutetaan graphicsgale ohjelmalla

Koodauskäytänteet

Koodaaminen suoritetaan englanniksi. Luokkien nimet isoilla alkukirjaimilla, metodit ja luokat aloitetaan aina pienellä alkukirjaimella.

Sanat muuttujien välissä erotetaan alaviivalla.

Esim. New\_mode

Luokkien ja metodien nimissä olevat sanat erotetaan isoilla alkukirjaimilla.

Esim. Class tai minusAttack().

Kaarisulut tulevat aina seuraavasti

class example()

{

}

Versiohallinan toteutus

version hallinta suoritetaan githubin avulla. Ensimmäinen versio tulee olemaan 0.1

Aiemmat versiot säilytetään mahdollisten versio virheiden takia

koodi saadaan githubiin käyttämällä git:iä.